**Cosas a Hacer:**

**~~Arreglar la imagen del HUD~~**

**~~Crear escena de Game Over~~**

**~~Terminar de Mapear los Controles~~**

**~~Primer Nivel: No hay peligros, solo parkour.~~**

**~~Segundo Nivel: Introducción a peligros.~~**

**Tercer Nivel: Gran cantidad de peligros, uso de árboles como senda final y plataformas móviles.**

**Actualizar el tema de las monedas.**